



CÂMARA MUNICIPAL DE
MARCO

(88) 3664-1951 @camarademarcoce

www.camaramunicipaldemarco.ce.gov.br

Rua Rios, N° S/N, Centro, 62560-000, Marco

EXCELENTÍSSIMA SENHORA PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE MARCO/CE

REQUERIMENTO Nº 004/2026

O Vereador que este subscreve, no uso de suas atribuições legais e regimentais, vem, respeitosamente, requerer que seja encaminhada solicitação ao Poder Executivo Municipal, por meio das Secretarias competentes, especialmente Infraestrutura, Desenvolvimento, Tecnologia e Meio Ambiente e Saúde, para que seja realizado estudo técnico e adotadas providências quanto à área remanescente da antiga lagoa localizada no povoado de Ilhota.

SALA DAS SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE MARCO, em 12 de fevereiro de 2026.

Antônio Gileno Silva
Vereador



Justificativa

A referida lagoa integrava originalmente o curso natural de escoamento do rio Acaraú, sendo o correto, à época, a sua preservação integral. No entanto, após intervenções humanas realizadas no passado, a área foi parcialmente aterrada, resultando na implantação de um povoado já consolidado, o que hoje impossibilita o retorno à condição original.

Atualmente, a parte remanescente da lagoa encontra-se com água represada e sem fluxo, ocasionando mau cheiro, proliferação de insetos, presença de animais peçonhentos e, sobretudo, risco à saúde pública, com potencial aumento de focos do mosquito transmissor da dengue e outras doenças.

Diante dessa realidade, solicita-se que seja realizado estudo técnico ambiental e sanitário, visando a adoção da solução mais adequada para eliminação da água parada e mitigação dos danos existentes, podendo envolver medidas que garantam segurança e salubridade à população local.

Trata-se de uma demanda recorrente dos moradores do bairro Ilhota e de uma medida necessária para a proteção da saúde pública, respeitando os critérios técnicos e ambientais exigidos.

Nestes termos, pede deferimento.

SALA DAS SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE MARCO, em 12 de fevereiro de 2026.

Antônio Gileno Silva
Vereador