

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE MARCO/CE.

REQUERIMENTO Nº 098/2019

O Vereador abaixo subscrito, no uso de suas atribuições legais e na forma regimental, submetida a Proposição ao Plenário, requer ao Poder Executivo a construção de uma “Areninha” no Bairro Santa Rosa I, nesta Cidade.

SALA DAS SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE MARCO, em 07 de novembro de 2019.

João Batista Viana
Vereador

Justificativa

Incentivar uma nova dinâmica social nos municípios, apostando na transformação por meio do esporte e do lazer, é um dos objetivos do Projeto “Areninha”.

São equipamentos construídos pelo Governo do Estado, via Secretaria do Trabalho e Desenvolvimento Social - STDS, em parceria com as prefeituras, cuja base principal para a implantação é o número de habitantes de faixa etária entre quinze e vinte e nove anos de idade da zona urbana.

As Areninhas têm contribuído para reduzir a ociosidade de jovens e adolescentes em todo o Estado do Ceará, bem como para o crescimento econômico de bairros e comunidades, uma vez que facilitam o surgimento em seu entorno de pequenos negócios. A iluminação pública também é garantida, proporcionando maior segurança às atividades esportivas o ano todo.

Este Vereador, tendo observado a importância desse projeto para as cidades, solicita da Prefeitura Municipal de Marco que implante uma Areninha no Bairro Santa Rosa I, nesta Cidade.

A escolha do Bairro Santa Rosa I se deu levando-se em consideração sua localização. Trata-se de uma comunidade localizada em espaço afastado do Centro da Cidade, o que dificulta a locomoção de jovens interessados na prática de esportes fora do contexto escolar. Além do mais, seria oportuno disponibilizar aos moradores de Santa Rosa I uma Areninha seria contribuir para o desenvolvimento econômico e social do Bairro, recentemente emancipado.

Por estas razões contamos com o apoio dos Pares no sentido de aprovarem a proposição.

SALA DAS SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE MARCO, em 07 de novembro de 2019.

João Batista Viana
Vereador